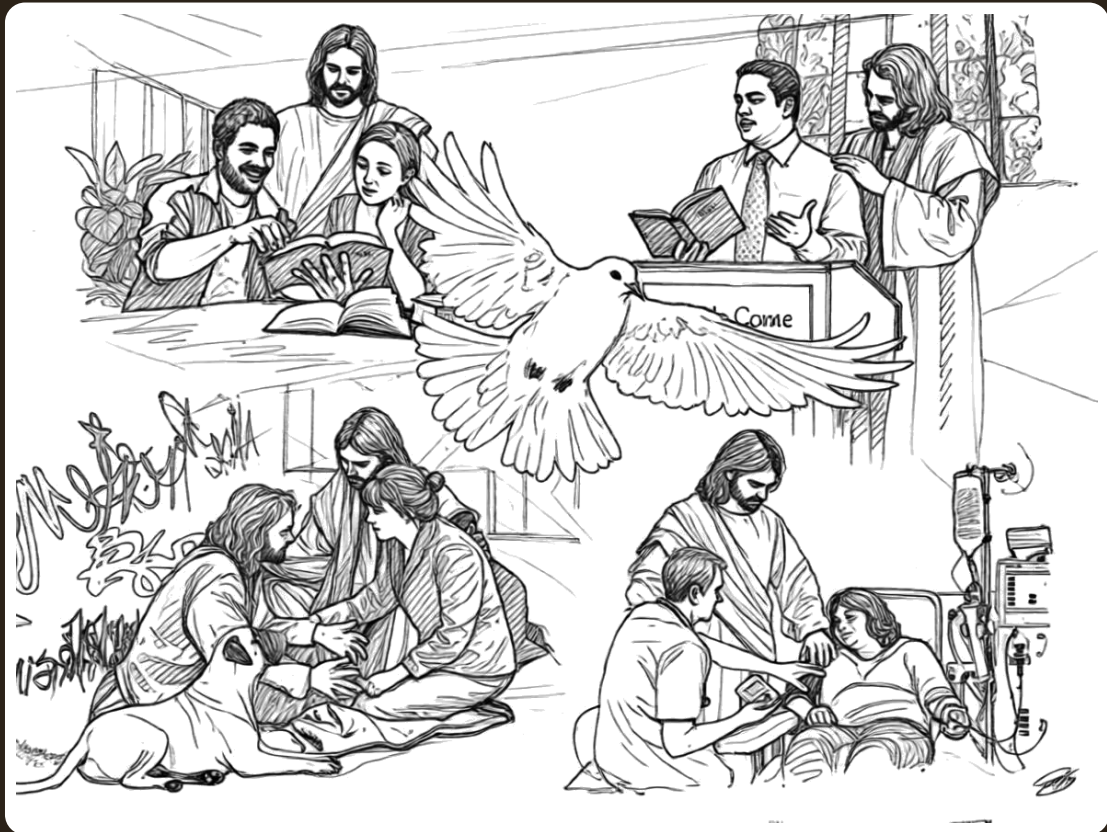


Faire des disciples

Carnet du disciple · 9-12 ans

Deux mots qui changent tout : viens voir.

« À qui pourrais-tu dire : viens voir ? »



Principe 6 sur 7 · un jeu différent à chaque carnet

La cruche laissée au puits



Colorie pendant qu'un adulte lit l'histoire.

Fatigué du voyage, Jésus s'assit au bord d'un puits, en plein midi. Une femme vint puiser de l'eau, seule, à l'heure chaude – car les autres l'évitaient. « Donne-moi à boire », lui dit Jésus. Elle s'étonna : personne, d'habitude, ne lui adressait la parole. Jésus lui parla d'une eau vive qui ôte la soif pour toujours, et il connaissait toute sa vie sans qu'elle ait rien dit. Peu à peu, elle comprit : cet homme, c'était le Messie ! Alors elle laissa là sa cruche et courut au village en criant : « Venez voir un homme qui m'a dit tout ce que j'ai fait ! » Et à cause de son simple témoignage, beaucoup de gens vinrent à Jésus.

D'après Jean 4.

Choisis ton chemin. Chaque activité a une étiquette :

- Jouer
- À dire (à l'oral, avec un grand)
- Lire & écrire
- Fabriquer

Tu préfères bouger et fabriquer plutôt qu'écrire ? Concentre-toi sur les **Jouer**, **À dire** et **Fabriquer**. Tu aimes lire et écrire ? Tout est pour toi.

LA GRANDE IDÉE

Quand tu as rencontré Jésus, tu ne peux pas le garder pour toi. Faire des disciples, c'est simplement dire à quelqu'un : « Viens voir. »

JE CREUSE

À DIRE · ORAL

2

Trois vraies questions

Réponds à l'oral avec un adulte, ou écris si tu préfères.

1. La femme n'était pas quelqu'un de « bien » aux yeux du village. Pourquoi Jésus l'a-t-il choisie pour annoncer la bonne nouvelle ?

.....

.....

2. Elle n'a pas fait un grand discours : juste « venez voir ». Pourquoi est-ce déjà un beau témoignage ?

.....

.....

3. Qu'est-ce qui t'empêche, parfois, de parler de Jésus à quelqu'un ?

.....

.....

PARLE AVEC UN ADULTE

Demande à un adulte : qui lui a parlé de Jésus pour la première fois, et comment ?

Joue & découvre

LE JEU DE CE CARNET · LA CARTE DE L'EAU VIVE

À qui vas-tu la porter ? À DIRE · ORAL

Au centre, c'est **toi**. Autour, écris **5 personnes** de ton entourage (famille, voisins, amis). Pour chacune, un petit geste pour lui porter « l'eau vive » : un mot gentil, une invitation, une prière.

1

2

3

4

5

LE MESSAGE DE LA SAMARITAINE

Remets la phrase dans l'ordre JOUER

Elle a couru le crier au village. Remets les mots dans l'ordre.

m'a

tout

dit

qui

Venez

un

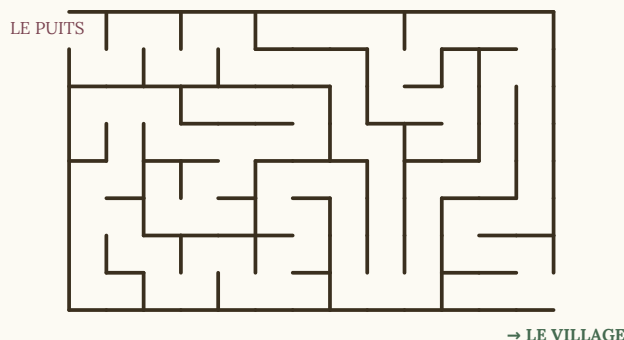
homme

voir

Joue encore

LABYRINTHE DE L'EAU VIVE

Aide l'eau du puits à rejoindre le village, comme la bonne nouvelle qui se répand.



À JOUER EN FAMILLE · SANS LIRE

☐ **Cache-cache « Viens voir »**

Un adulte lit la règle une fois, puis on joue. Un joueur se cache et appelle « viens voir ! ». Les autres le cherchent. Le premier qui le trouve reçoit **un vrai compliment**. On inverse les rôles — comme la Samaritaine, on court annoncer une bonne nouvelle.

5

Mon « viens voir » à moi

HONNÊTEMENT

À qui, autour de toi, pourrais-tu parler de Jésus, simplement ? Écris un prénom...

.....
... et prie chaque jour pour cette personne cette semaine.

6

Ma prière

DIS, DESSINE OU ÉCRIS TA PRIÈRE

« Seigneur, je veux parler de toi. La personne que je te confie, c'est... »

.....
.....
« ... Donne-moi le courage de dire : viens voir. Amen. »

Ensemble, cette semaine

ON PARLE

Chacun nomme une personne qui aurait besoin de connaître l'amour de Dieu.

ON AGIT

En famille, invitez ou aidez concrètement une de ces personnes cette semaine.

TA CARTE « VIENS VOIR »

À fabriquer & à offrir

À FABRIQUER & À OFFRIR · BRICOLAGE

Fais, puis donne

Fabrique une vraie invitation pour une personne de ta carte de l'eau vive : « Viens voir » – un goûter, un jeu, un moment à l'église. Décore-la et donne-la vraiment.



MON INSIGNE

À colorier, découper et garder

✂ — — — DÉCOUPE TON INSIGNE — — —



PRINCIPE 6

**Je dis :
viens voir**

« Venez voir ! »

Collectionne les 7 insignes de la marche du disciple.

✂ CARTE-VERSET À DÉCOUPER

« *Venez voir un homme qui m'a dit tout ce que j'ai fait.* »

Jean 4.29 — à apprendre par cœur



POUR LES GRANDS

Solutions

Message de la Samaritaine : « Venez voir un homme qui m'a dit tout. »

Corrige avec l'enfant **après** le jeu. L'important n'est pas d'avoir tout juste, mais d'avoir cherché — et d'en parler ensemble.

[Retourner à l'Autel](#) · [Les 7 principes](#) · [Principe 6](#) — Carnet du disciple (9-12)