

RETOURNER À L'AUTEL · LES 7 PRINCIPES DE LA MARCHÉ

PRINCIPE 3

Sa Parole qui brûle

Carnet du disciple · 9-12 ans

Écoute — et ton cœur brûlera.

« Comment un vieux livre peut-il faire brûler ton cœur ? »



Principe 3 sur 7 · un jeu différent à chaque carnet

Le voyageur qui ouvrait les Écritures



Colorie pendant qu'un adulte lit l'histoire.

Le soir de Pâques, deux amis marchaient vers un village, le cœur lourd : Jésus était mort, tout semblait fini. Un inconnu les rejoint et marche avec eux. « De quoi parlez-vous, si tristes ? » Ils racontent tout. Alors l'inconnu leur explique, depuis Moïse et les prophètes, tout ce que les Écritures disaient de Jésus. Arrivés au village, ils l'invitent à rester. À table, il prend le pain, le bénit, le rompt — et soudain leurs yeux s'ouvrent : c'est Jésus ! Puis il disparaît. Ils se disent : « Notre cœur ne brûlait-il pas au-dedans, pendant qu'il nous parlait et nous ouvrait les Écritures ? » Et malgré la nuit, ils repartent aussitôt l'annoncer aux autres.

D'après Luc 24.

Choisis ton chemin. Chaque activité a une étiquette :

- Jouer
- À dire (à l'oral, avec un grand)
- Lire & écrire
- Fabriquer

Tu préfères bouger et fabriquer plutôt qu'écrire ? Concentre-toi sur les **Jouer**, **À dire** et **Fabriquer**. Tu aimes lire et écrire ? Tout est pour toi.

LA GRANDE IDÉE

La Bible n'est pas un vieux livre : c'est Dieu qui te parle et réchauffe ton cœur. Plus tu l'écoutes, plus tu reconnais Jésus qui marche avec toi.

JE CREUSE

À DIRE · ORAL

2

Trois vraies questions

Réponds à l'oral avec un adulte, ou écris si tu préfères.

1. Les deux amis avaient Jésus à côté d'eux sans le reconnaître. Qu'est-ce qui nous empêche, parfois, de reconnaître que Dieu nous parle ?

.....

.....

2. Leur cœur « brûlait » quand Jésus ouvrait les Écritures. As-tu déjà senti qu'un texte de la Bible te touchait ? Quand ?

.....

.....

3. Ils sont repartis aussitôt l'annoncer. Quand une parole te fait du bien, qu'est-ce que tu en fais ?

.....

.....

PARLE AVEC UN ADULTE

Demande à un adulte de te raconter un passage de la Bible qui a « réchauffé son cœur » – et pourquoi.

Joue & découvre

LE JEU DE CE CARNET · LE JEU DE PISTE D'EMMAÛS

Relie l'annonce à ce qui s'est accompli JOUER

Jésus a « ouvert les Écritures » à ses amis : ce qui était annoncé s'accomplit en lui. **Relie par un trait** chaque annonce à sa réalisation.

Un enfant naîtra à Bethléem (Michée) Jésus est né à Bethléem

Il portera nos souffrances (Ésaïe 53) Jésus cloué sur la croix

On percera ses mains et ses pieds (Ps 22) Jésus est ressuscité, vivant

La mort n'aura pas le dernier mot (Ps 16) Jésus, lumière du monde

Il sera lumière pour les nations (Ésaïe) Jésus a souffert pour nous

TA BD

Dessine le moment FABRIQUER

En 3 cases : deux amis tristes marchent → l'inconnu explique les Écritures → à table, ils reconnaissent Jésus au pain rompu.

1

deux amis tristes marchent

2

l'inconnu explique les Écritures

3

à table, ils reconnaissent Jésus au pain rompu

Joue encore

MOTS-MÊLÉS

Retrouve et entoure ces mots (→ ↓ ↘ ↗).

R	D	Z	F	G	M	E	V	P	E	K	E
U	G	O	C	O	E	U	R	E	W	G	K
K	S	O	L	Z	B	P	H	C	O	K	A
T	M	Q	P	A	I	N	S	R	C	I	G
J	E	S	U	S	Z	E	A	I	Q	V	Q
L	A	L	N	H	X	M	C	T	S	P	T
B	E	Q	W	B	U	M	Z	U	I	I	S
C	O	Y	S	B	V	A	D	R	E	U	K
Y	H	J	K	D	J	U	J	E	Q	P	D
E	B	C	L	G	U	S	R	T	H	U	F
I	M	A	Q	R	O	U	T	E	A	A	T
J	U	X	X	P	G	L	Z	F	O	T	X

EMMAUS PAIN ROUTE ECRITURE COEUR JESUS

À JOUER EN FAMILLE · SANS LIRE

☐ Marche & raconte (comme à Emmaüs)

Un adulte lit la règle une fois, puis on joue. Marchez ensemble (jardin, couloir, tour du pâté de maisons). Pendant la marche, chacun raconte **un moment où Dieu l'a aidé**. À l'arrivée, partagez un morceau de pain : « nos yeux s'ouvrent, comme à Emmaüs ! »

JE ME REGARDE

5

Ma Parole à moi

HONNÊTEMENT

Quel verset veux-tu garder dans ton cœur ? Écris-le...

.....
... et relis-le chaque soir cette semaine.

JE RÉPONDS À DIEU

6

Ma prière

DIS, DESSINE OU ÉCRIS TA PRIÈRE

« Seigneur, parle-moi par ta Parole. Ce qui me touche aujourd'hui, c'est... »

.....
.....
« ... Fais brûler mon cœur. Amen. »

Ensemble, cette semaine

ON PARLE

Chacun raconte un moment où une parole (de la Bible, ou de quelqu'un) l'a réchauffé.

ON AGIT

Choisissez un verset de la semaine, collez-le sur le frigo, lisez-le à chaque repas.

TON MARQUE-PAGE LAMPE

À fabriquer & à offrir

À FABRIQUER & À OFFRIR · BRICOLAGE

Fais, puis donne

Découpe un marque-page en forme de lampe. Écris dessus « Ta parole est une lampe à mes pieds » (Ps 119.105). Glisse-le dans ta Bible, à un passage à relire.



MON INSIGNE

À colorier, découper et garder

✂ — — — DÉCOUPE TON INSIGNE — — —



Collectionne les 7 insignes de la marche du disciple.

✂ CARTE-VERSET À DÉCOUPER

« *Ta parole est une lampe à mes pieds, et une lumière sur mon sentier.* »

Psaume 119.105 — à apprendre par cœur



POUR LES GRANDS

Solutions

Jeu de piste d'Emmaüs : Bethléem → né à Bethléem · souffrances → a souffert · mains percées → la croix · pas le dernier mot → ressuscité · lumière → lumière du monde

Mots-mêlés : EMMAUS · PAIN · ROUTE · ECRITURE · COEUR · JESUS

Corrige avec l'enfant **après** le jeu. L'important n'est pas d'avoir tout juste, mais d'avoir cherché — et d'en parler ensemble.

Retourner à l'Autel · Les 7 principes · Principe 3 — Carnet du disciple (9-12)